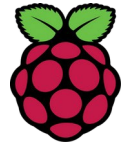




MX-19.4 respin



# Raspberry Pi " Ragout2

Nom

d'utilisateur :

pi Mot de

passe : pi

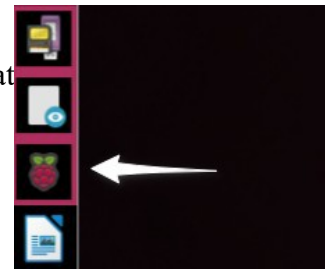
1. Premières étapes
2. Introduction générale
3. Écran tactile
4. Fluxbox et Openbox par défaut
5. Traditionnel Fluxbox
6. Liens

Ce document d'aide complète le **manuel de l'utilisateur du MX (Shift+F1)**, qui couvre les sujets généraux du MX Linux tels que l'utilisation de base, la gestion des logiciels, etc.

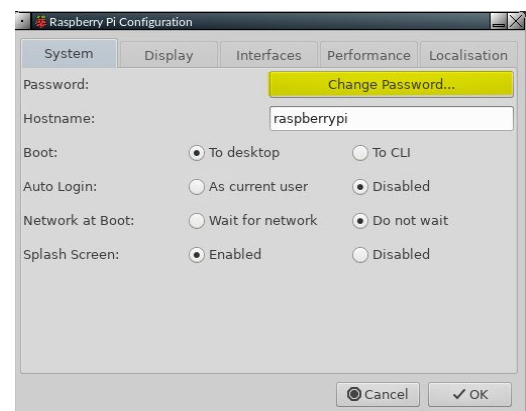
## 1. Premières étapes

### Configuration du Raspberry Pi

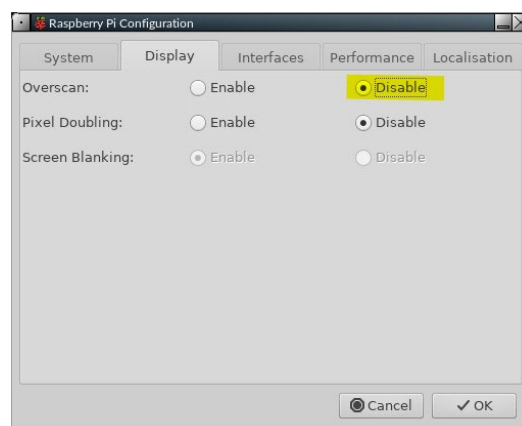
Dans le Dock, cliquez sur l'icône Raspberry pour ouvrir la fenêtre de configuration



Dans le premier onglet, vous pouvez changer le mot de passe par défaut. Il s'agit d'une mesure de bon sens. Vous devez saisir le nouveau mot de passe deux fois, pour vérifier qu'il a été saisi correctement. Veillez à vous en souvenir !



Le Raspberry Pi a été conçu avec la possibilité de fonctionner avec un téléviseur comme écran. Lorsqu'il est utilisé avec un moniteur, vous pouvez voir une bordure noire autour de l'extérieur de la fenêtre. Dans ce cas, vous devez activer Underscan. Sélectionnez l'onglet Affichage, puis cliquez sur le bouton Désactiver la puce :



Enfin, vous devez configurer divers éléments en fonction du pays dans lequel vous vous trouvez, du fuseau horaire et de la disposition du clavier que vous utilisez. Sélectionnez l'onglet Localisation, puis définissez et enregistrez chaque élément selon vos besoins. Pour que les lettres peu courantes soient correctement rendues, vous devrez peut-être sélectionner UTF-8 comme jeu de caractères.



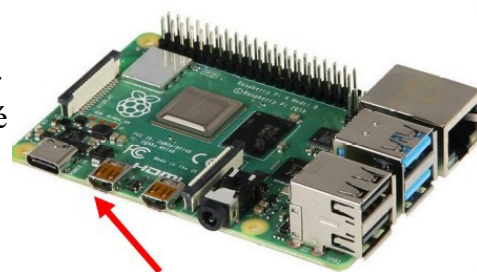
Lorsque vous avez effectué toutes les modifications nécessaires, cliquez sur OK. Vous serez invité à autoriser un redémarrage, ce que vous devriez faire. Lorsque vous reviendrez à la page de connexion, n'oubliez pas d'utiliser votre nouveau mot de passe !

Vous pouvez maintenant commencer à profiter du nouveau système d'exploitation rapide et élégant que vous avez.

## Son

Il arrive parfois que le son ne soit pas audible au départ de votre téléviseur ou de votre écran. Il existe un certain nombre de solutions pour remédier à ce problème.

1) Tout d'abord, le Pi et le Pi 4 ont tous deux deux ports de sortie micro-HDMI. Le port du Pi 4 le plus proche du connecteur d'alimentation est le port maître. Le port du Pi 400 le plus éloigné du connecteur d'alimentation est le port maître. Dans les deux cas, le connecteur maître est le port gauche des deux. Lorsque vous utilisez un seul écran, vous devez toujours utiliser le port maître. Pour corriger une erreur de port, éteignez votre Pi, mettez-le hors tension, remplacez le câble HDMI par le port maître, redémarrez et voyez si le son fonctionne maintenant.



*Pi4 HDMI master port*



*Port maître HDMI du Pi400*

2) En cas d'échec, la prochaine chose à faire est d'essayer les paramètres de configuration avancée du Raspberry Pi. L'outil de configuration ne peut pas être utilisé avec une souris, vous devez donc utiliser les touches de déplacement et de tabulation pour vous déplacer.

Pour y accéder, ouvrez le gestionnaire de paramètres et cliquez sur l'icône (ou entrez dans un terminal : `sudo raspi-config`)

1. **Option System1, Options**, sera mis en surbrillance. Appuyez une fois sur la touche Enter.
2. Vous verrez que l'option S2 est pour la **configuration audio**, donc appuyez une fois sur la flèche vers le bas, puis appuyez sur Entrée.
3. L'entrée en surbrillance sera HDMI0 et1, c'est ce qu'il faut. Appuyez une fois sur la touche Tab, pour que OK soit mis en surbrillance, puis appuyez sur Entrée.
4. Vous serez ramené au premier écran. Appuyez deux fois sur la touche Tab, de manière à ce que l'option Terminer soit sélectionnée, puis appuyez sur la touche Entrée.
5. Vous devriez maintenant constater que le son fonctionne correctement. Il n'est pas nécessaire de redémarrer.

Si cela ne résout pas le problème, il y a beaucoup d'informations utiles ici :

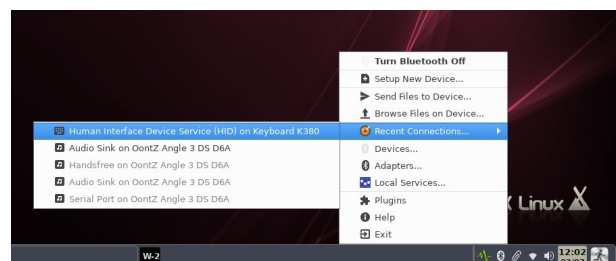
<https://www.raspberrypi.org/documentation/configuration/config-txt/video.md>.

## Bluetooth

Les périphériques Bluetooth (=BT) fonctionnent généralement. Pour les Pi et4 Pi, la 400,bonne nouvelle est que l'application Debian **Bluemano** fonctionne. Elle a été configurée de manière à ce que l'on puisse accéder à ses fonctions en cliquant sur l'icône BT familière dans la barre d'état système.

- Souris. Une souris BT fonctionne normalement sans nécessiter l'intervention de l'utilisateur.
- Clavier. Connectez-vous la première fois avec un clavier filaire ou utilisez le clavier à l'écran "onboard" (cliquez sur la petite silhouette humaine à l'extrémité droite de la barre supérieure). Assurez-vous que le clavier est allumé. Cliquez sur l'icône BT > Périphériques, puis cliquez sur le bouton "Scanner" dans l'écran qui s'affiche. Lorsque le clavier apparaît dans la liste, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris > Setup.
- **N'appairez pas encore !** Sélectionnez plutôt "Proceed without Pairing" pour que le clavier fonctionne. Ensuite, utilisez à nouveau Setup > Pairing, et entrez le code qui s'affiche dans la boîte de message. Si la saisie du code ne fonctionne pas, utilisez le menu MX pour lancer le clavier à l'écran pour la saisie.

Le clavier se reconnectera normalement lors de la déconnexion et de la reconnexion, mais peut ne pas se reconnecter lors d'un redémarrage. Vous pouvez à nouveau cliquer sur la petite silhouette humaine à l'extrémité droite de la barre supérieure de l'écran de



connexion pour afficher le clavier à l'écran. Une fois connecté, réactivez le clavier en cliquant sur l'icône BT > Connexions récentes > Interface humaine, etc.

Si le clavier n'est pas visible lors de la tentative de couplage, il se peut que le fichier du périphérique soit corrompu. Dans ce cas, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'entrée dans l'écran du périphérique > Supprimer. Puis déconnectez-vous et reconnectez-vous et répétez la procédure décrite ci-dessus pour un nouveau périphérique.

- Haut-parleurs/écouteurs. Le bureau a été configuré de manière à ce qu'un tel appareil soit lié à Pulse Audio pour le mixer, et un blocage qui interfère normalement a été contourné en redémarrant le lien chaque fois que l'utilisateur se connecte à l'aide d'un script dans `~/.fluxbox/scripts` nommé "BTheadphones\_reset". Suivez le processus d'installation, en **vous assurant que l'appareil est connecté à l'Audio Sink**. Il se reconnectera normalement à la connexion mais, si ce n'est pas le cas, cliquez sur le logo BT dans la barre d'état système > Connexions récentes > Audio Sink, etc.

Si vous voulez supprimer l'icône BT de la barre d'état système, ouvrez le fichier de "démarrage" de Fluxbox en cliquant avec le bouton droit de la souris sur Menu > Paramètres > Configurer > Démarrage, recherchez "blueman-applet" et commentez la ligne comme ceci :

*#blueman-applet &*

Faites de même du côté d'Openbox : Menu > Paramètres > Démarrage automatique.

## Wifi

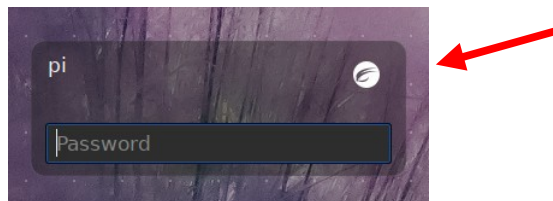
Cliquez sur l'icône wifi (du gestionnaire de réseau) dans la barre d'état système et sélectionnez le point d'accès souhaité. Si vous rencontrez des problèmes, essayez ceci :

- Lancez raspi-config (icône sur le gestionnaire de paramètres ou terminal)
- Cliquez sur Options système > LAN sans fil
- Entrez votre SSID et votre mot de passe

Cela mettra à jour les fichiers de configuration et vous devriez avoir un accès sans fil. Aide supplémentaire : [Documentation de la communauté Ubuntu](#).

## 2. Introduction générale

Le MX Linux pour Raspberry Pi "Ragout2" (=MXRPI2) reste pour l'instant basé sur l'ancienne version 32bit du Raspberry Pi (Buster) afin de maximiser la stabilité et d'activer la fonction de clic droit sur l'écran tactile. Cette version largement révisée offre pour la première fois à l'utilisateur le choix entre [Fluxbox](#) (=FB) et [Openbox](#) (=OB) comme gestionnaire de fenêtres, sélectionné sur l'écran de connexion à l'aide de l'icône du gestionnaire de session dans le coin supérieur droit de la boîte de connexion.



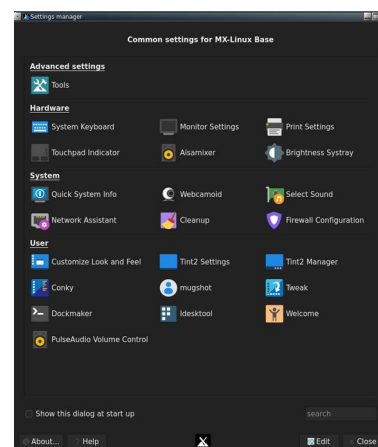
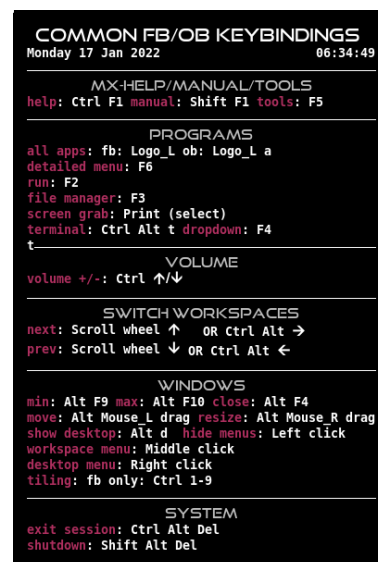
*Cliquez pour sélectionner FB ou OB*

Leur faible empreinte mémoire et leur temps de chargement rapide sont très efficaces sur les systèmes à faibles ressources - et très rapides sur les machines de niveau supérieur.

En mesurant avec le gestionnaire de tâches par défaut (lxtask), la charge mémoire typique pour FB ou OB au repos après la connexion est d'environ 200, et d'environ 350 après que le navigateur web par défaut a été lancé et s'est installé sans plugins exigeants chargés.

### Notes

- **La plupart des raccourcis (hot keys, keybindings) sont identiques pour les deux gestionnaires de fenêtres ; pour les afficher et les modifier dans OB, cliquez sur Menu > Paramètres > Raccourcis ; dans FB, cliquez sur Menu > Paramètres > Configurer > Clés. Pour un aperçu pratique, cliquez sur Menu > Apparence > Conky, et ouvrez l'une des variantes de *FB\_OB\_Keys*. Deux tableaux de bord pratiques permettent d'accéder facilement aux paramètres courants.**
  - **Le gestionnaire de paramètres** peut être lancé à partir de Menu > Gestionnaire de paramètres ou Alt-F5. Il regroupe de nombreuses fonctions spécifiques à MXRPI2.
  - **MX Tools** peut être lancé à partir du gestionnaire de paramètres ou de F5. Cette collection est une caractéristique très appréciée de MX Linux pour sa collection d'aides pratiques centrées sur l'utilisateur.
- Un clavier virtuel embarqué est disponible pour l'écran de connexion en cliquant sur Accessibilité (image humaine) sur le panneau supérieur ou en appuyant sur F3. Une fois connecté, utilisez le menu ou le dock de l'écran tactile (voir ci-dessous) pour lancer un autre clavier kvxkb.
- La notification est activée par Dunst, dont la configuration utilisateur très détaillée se trouve dans



~/config/dunst/dunstrc/dunstrc.

- Aide :
  - Ce MXRPI2-Manual peut être ouvert avec F1, Menu > Aide ou en cliquant sur l'icône du dock avec le point d'interrogation rouge. Il existe dans un certain nombre de traductions créées par DeepL.com.



- Les vidéos sont facilement accessibles sur [la chaîne YouTube de MX Fluxbox](#) en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône "Vidéos d'aide" du bureau.
- Pour éviter les interférences entre les deux gestionnaires de fenêtres, les fonds d'écran sont sélectionnés par [Nitrogen](#) dans FB, par fehbg dans OB. Pour que les deux utilisent la même méthode, réglez Autostart (OB) ou Startup (FB).
- Les icônes du bureau s'afficheront dans les deux gestionnaires de fenêtres.
- Les conkies sont spécifiques au gestionnaire de fenêtre de sorte qu'il est possible d'avoir des conkies différents sur ob et fb ou (par défaut) un conky seulement sur un.
- Plusieurs menus sont disponibles par défaut : toutes les applications (rofi), le menu racine (clic droit sur le bureau), un menu catégoriel détaillé (xfce4-appfinder) et un gestionnaire de fenêtres (clic moyen sur le bureau). Le menu racine, simple et statique, est à la fois traditionnel et très pratique.

## CREDITS

MXRpi2 est un respin personnel qui assemble des composants existants provenant de développeurs talentueux et généreux au cours des 20 dernières années, ici configurés et arrangés de manière unique pour produire un OS stable et centré sur l'utilisateur basé sur Raspberry Pi et MX Linux. Les sources incluent :

- Développeurs Linux, Debian et Raspberry Pi
- Openbox, Fluxbox, Xfce, LXDE, BunsenLabs, Mepis et antiX
- De nombreux développeurs individuels d'outils et d'applications qui font justement le travail.
- MX Linux Devs, qui ont consacré du temps et des efforts à ce projet sans aucune raison valable.
- les utilisateurs de MX-Fluxbox, dont les contributions et les suggestions ont été extrêmement précieuses

**Un grand merci à tous !**

### 3. Écran tactile

Des composants et des paramètres dédiés ont été développés pour faciliter l'utilisation de l'écran tactile :

- Il existe un dock et un panneau spéciaux qui sont configurés pour se masquer automatiquement en laissant une exposition suffisamment grande (11px) pour que le doigt puisse l'attraper : Gestionnaire de paramètres > Gestionnaire Tint2, désélectionnez tous les éléments en cours et cochez les deux dont le nom commence par "Touchscreen".
- Le dock spécial comporte des icônes de flèche vers le bas non fonctionnelles à ses extrémités ; celles-ci permettent d'ouvrir le dock sans lancer l'une de ses applications.
- Les polices de caractères des menus ont été augmentées pour faciliter la sélection de l'entrée à lancer.
- Un clavier virtuel ([embarqué](#)) peut être lancé sur l'écran de connexion en appuyant sur la figure humaine (Accessibilité) ou en appuyant sur F3.
- Cliquez sur Menu > Paramètres > Écran tactile pour démarrer la station d'accueil spéciale ou afficher le clavier virtuel.

Les fonctionnalités suivantes fonctionnent OOTB comme testé sur le 7" Raspberry Pi Official Display :

- Clic droit sur le bureau, déclenché par un appui long.
  - Problème connu : sur les éléments à l'intérieur d'une fenêtre (liens, fichiers, etc.), le menu contextuel peut être vu mais pas utilisé.
- 1 doigt
  - Une seule touche pour ouvrir des dossiers et des fichiers, fermer des fenêtres.
  - Faire glisser les fenêtres par la barre de titre
  - Envisagez de changer de thème pour améliorer les problèmes éventuels : Menu > Apparence > Thème.
- 2 doigts : faites glisser verticalement pour faire défiler vers le bas/vers le haut dans certaines applications telles que Firefox ou le gestionnaire de paramètres.
  - Faire glisser l'écran ne fonctionne pas dans Thunar. Pour utiliser la barre de défilement, vous devrez peut-être modifier ses dimensions afin de pouvoir l'attraper facilement : ouvrez dans featherpad ou un autre éditeur de texte  
~/.config/gtk-3.0/gtk.css et ajustez ces valeurs comme vous le souhaitez. (Notez que cela affectera également d'autres applications gtk telles que synaptic)

```
scrollbar, scrollbar button, scrollbar slider {  
    min-width : 12px ;  
    min-hauteur : 12px ;  
}
```

Une ressource expérimentale appelée [touchégg](#) est installée par défaut, bien que nous n'ayons pas réussi à la faire fonctionner de manière fiable jusqu'à présent sur ces gestionnaires de fenêtres.

Problèmes connus de l'écran tactile :

- L'inversion de l'écran (pour configurer l'utilisation correcte des coussinets de pied et placer l'alimentation et les autres connexions en bas) ne se produit pas automatiquement dans Raspberry Pi Buster comme c'est le cas dans Bullseye.  
L'inversion manuelle de l'écran avec [arandr](#) n'apporte pas l'inversion du bureau, du moins dans Buster. Les [détails de rotation trouvés dans cette documentation peuvent résoudre le problème](#) bien que nous n'ayons pas encore réussi à mettre en œuvre ces solutions.
- Divers problèmes ont été signalés (liens) avec l'affichage officiel sur Debian "Bullseye", en

particulier en 64 bits, ce qui a motivé notre décision de rester sur "Buster" et 32 bits.

- Les icônes du bureau ne se lancent pas lorsqu'on appuie dessus.

## 4. Configurations par défaut

### 4.1 Fluxbox

FB peut être exécuté dans deux configurations de base : **Par défaut**, couverte ici ; et **Traditionnelle** (Section 5).



Dans le sens des aiguilles d'une montre, en partant du coin supérieur gauche, voici les principaux composants :

1. Icônes du bureau (section 4.1.1)
2. Affichage des informations système, appelé "conky" (section 4.1.2)
3. Le panneau creative tint2 (Section 4.1.3)
4. Un quai géré par MX Dockmaker ou tint2 (section 4.1.4)
5. Le BF caché "rootMenu" (section 4.1.5)

Le premier arrêt pour les nouveaux utilisateurs pourrait bien être le **gestionnaire de paramètres**, disponible depuis le dock, le panneau ou le menu du bureau (rootMenu).

Outre les éléments du bureau et du dock, les applications peuvent être lancées avec l'un des outils suivants :

- le bouton Start (logo MX) du panneau traditionnel pour un menu catégoriel complet (combinaison de touches *Logog+x*)
- la combinaison de touches *Logo+a* (icône Windows ou Apple) pour faire apparaître un outil très rapide appelé "rofi" pour un menu alphabétique avec des propriétés pratiques (détails [dans le Wiki](#))
- le raccourci F2 pour faire apparaître une petite fenêtre d'exécution (fbrun) en utilisant le nom réel du programme.

Les sections suivantes permettront aux utilisateurs d'acquérir une compréhension de base de l'utilisation et de la gestion de chacun de ces composants. **Remarque** : le mot "Menu" dans les sections suivantes fait référence au menu du bureau ou de la racine qui apparaît avec un clic droit sur

le bureau.

### 3.1.1 Icônes du bureau

**Cacher** : Menu > A l'abri des regards > Basculer les icônes

**Supprimer (icône)** : cliquez au milieu de l'icône pour lancer iDesktool

**Arrêt** : Menu > Hors champ > Basculer iDesk

**Gérer** : Menu > Apparence > Icônes du

bureau **Aide** : [une vidéo dédiée](#) ou [dans le Wiki](#)

Les icônes de bureau sont activées dans MXRpi2 par iDesk, un programme initialement développé en 2005 et conçu pour dessiner des icônes de bureau pour les utilisateurs de gestionnaires de fenêtres minimaux tels que FB et OB. Les développeurs et utilisateurs de MX Linux ont adapté, modernisé et étendu un outil existant pour produire **iDesktool** : Menu > Apparence > Icônes du bureau. Cet outil facilite grandement l'utilisation des icônes de bureau sur MXRpi2. Il est très simple et devrait soulever peu de questions quant à son utilisation.

Voici les actions de base de la souris pour une icône de bureau (configurée dans ~/.idekr) en utilisant l'icône "Help PDF" par défaut comme exemple :

Action	Souris	Exemple
Exécuter	Clic gauche simple	Ouvre à la chaîne YouTube MXRpi2
Exécuter alt	Clic droit	Ouvre ce document
Gérer	Milieu (bouton de défilement) simple clic	Ouvre l'iDesktool en se concentrant sur l'icône.
Traînée	Clic gauche maintenu, relâché pour arrêter	

### 4.1.2 Conky

L'affichage du système de bureau est activé par défaut dans FB.

**Cacher** : Menu > Hors de vue > Basculer le

**conky Supprimer (conky)** : Menu > Apparence

> Conky **Arrêter** : Menu > Hors de vue >

Basculer conky **Gérer** : Menu > Apparence >

Conky

**Aide** : dans le Wiki : [MX Conky](#), [Conky Manager](#)

Les utilisateurs de MXRpi2 peuvent utiliser le jeu de conky par défaut pour MX Linux en lançant MX Conky ; Conky Manager est accessible à partir de celui-ci, ou en utilisant l'un des menus. Conky Manager est une méthode pratique de gestion de base, tandis que MX Conky fournit des fonctionnalités avancées uniques à MX Linux telles que la manipulation des couleurs.

Dans Conky Manager, suivez ces étapes simples pour modifier, visualiser et afficher un conky :

- Mettez chaque conque en surbrillance et appuyez sur le bouton Aperçu de la barre de menu pour voir à quoi elle ressemble. Veillez à fermer chaque aperçu avant de passer à un autre.
- Cliquez sur l'icône Paramètres (engrenages) pour modifier les propriétés de base telles que l'emplacement.

- Cochez la case pour sélectionner le conky que vous voulez utiliser. Il sera installé automatiquement.

- Les fichiers de configuration sont stockés dans le dossier ~/.conky/ dans des fichiers de thème individuels. Ils peuvent être édités, bien que ce ne soit pas facile pour les débutants, en mettant en évidence le conky dans Conky Manager et en cliquant sur l'icône d'édition (crayon).

Pour des conkies plus compliqués, vous pouvez avoir besoin d'utiliser un compositeur. Cliquez sur Menu > Paramètres > Configuration > Démarrage, et décommentez la ligne concernant un compositeur pour qu'elle ressemble à ceci : *compton &*

### 4.1.3 Le panneau tint2

**Cacher** : Menu > A l'abri des regards > Toggle autohide panel

**Supprimer** : Manuel : supprimer la configuration de ~/.config/tint2/

**Stop** : Manuel : mettre un commentaire (#) devant une ligne dans le fichier "startup" **Gérer** : Gestionnaire de paramètres > Gestionnaire

Tint2 (icônes sur le dock et dans le panneau) **Aide** : [dans le Wiki](#)

La barre d'outils originale de FB est très différente de ce que les utilisateurs d'aujourd'hui attendent en termes de fonction et de conception. Une autre barre d'outils "traditionnelle" est utilisée ici avec une application hautement configurable connue sous le nom de "**tint2**".

Pour modifier le panneau, lancez le gestionnaire de paramètres en cliquant sur l'icône de clé à molette à côté du bouton Démarrer, sur l'icône d'engrenage dans le dock ou en sélectionnant la liste dans le menu. Cliquez ensuite sur "Gestionnaire Tint2". Vous pouvez également utiliser *Logo+a* (rofi) pour y accéder directement.

L'écran s'ouvre et montre toutes les configurations de tint2 dans l'emplacement ~/.config/tint2/. MXRpi2 fournit un petit ensemble de configurations très différentes que vous pouvez essayer, y compris deux spécialisées pour l'utilisation de l'écran tactile.

En plus de sélectionner une configuration existante, vous pouvez également modifier les éléments de n'importe quel panneau - en fait, c'est l'un des grands plaisirs d'utiliser tint2. Cliquez sur le bouton "Config" ou "Edit" pour une édition graphique ou en texte direct.

L'éditeur graphique comprend deux applications :

- "Themes" affiche toutes les configurations de tint2 dans l'emplacement de l'utilisateur ainsi que quelques autres apportées pendant l'installation.
- "Propriétés" affiche les caractéristiques de la configuration en cours. Si la fenêtre Propriétés n'est pas visible, cliquez sur la petite icône en forme d'engrenage dans le coin supérieur gauche.

Voici quelques actions courantes dans la fenêtre "Propriétés" pour vous aider à démarrer :

- Ajouter/supprimer des lanceurs d'un panel-dock. Cliquez sur l'entrée "Lanceur" sur le côté gauche. Le panneau de droite comporte deux colonnes : à gauche, une liste des icônes d'applications actuellement affichées dans la barre d'outils, tandis qu'à droite, une liste de toutes les applications de bureau installées.
  - **Ajouter** : sélectionnez l'application souhaitée dans la liste de la colonne de droite, cliquez sur l'icône "flèche gauche" au milieu, puis sur le bouton "Appliquer", pour l'ajouter instantanément à la barre d'outils.
  - **Enlever** : inverser la procédure.
  - Utilisez les flèches haut/bas pour définir l'ordre des éléments sur le panel-dock.



- Déplacer ou redimensionner le panneau. Cliquez sur l'entrée "Panneau" dans le panneau de gauche, puis choisissez son emplacement et sa taille dans le panneau de droite. Cliquez sur le bouton "Appliquer". C'est également là que vous pouvez faire défiler la liste et cocher la case "Autohide" si vous le souhaitez.

- Changement du format heure/date. Changez 12h/24h en utilisant le bouton en bas de l'écran de Tint2 Manager. Pour d'autres changements, cliquez sur l'entrée "Horloge" dans le panneau de gauche, puis modifiez le champ "Format de la première ligne" ou "Format de la deuxième ligne" comme vous le souhaitez. Les codes horaires peuvent être trouvés [dans le Wiki](#).

**NOTE :** Sauvegardez votre configuration actuelle avant de la modifier : cliquez sur `~/config/tint2/tint2rc` puis sauvegardez-la sous un nouveau nom tel que "tint2rc\_BAK". Vous pouvez alors copier toutes vos lignes personnalisées depuis votre fichier de sauvegarde à l'endroit correct de votre nouvelle configuration tint2rc.

#### 4.1.4 Quai

**Cacher :** *Menu > A l'abri des regards > Toggle autohide dock*

**Supprimer/Ajouter (un élément du Dock) :** *Menu > Apparence > Dockmaker*

**Arrêt (dock par défaut) :** *Menu > A l'abri des regards > Désactiver le dock par défaut*

**Gérer :** *Menu > Apparence > Dockmaker (pour le dock à écran tactile : tint2)*

**Aide :** [une vidéo dédiée](#) ou [le Wiki](#)

MXRPI2 dispose d'une application native appelée Dockmaker qui permet à l'utilisateur de créer, modifier et gérer facilement les docks. Un dock vertical apparaît sur le bureau lorsque l'utilisateur se connecte pour la première fois. Sa configuration est définie dans `~/facebook/scripts/DefaultDock.mxdk`.

**NOTE :** un dock pour écran tactile (tint2) est utilisé à la place de Dockmaker de sorte que lorsqu'il est caché, un bord de 11px peut être révélé pour l'utilisation de l'écran tactile. De tels "panneaux-docks" ne peuvent pas être manipulés avec Dockmaker.

#### 4.1.5 Le menu du bureau (racine)

**Cacher :** *toujours caché par défaut, cliquer avec le bouton droit de la souris pour l'afficher.*

**Supprimer/Ajouter (un élément de menu) :** *Menu > Paramètres > Configurer > Menus*

**Stop :** *mettez un commentaire (#) devant la ligne dans `~/fluxbox/init` qui commence par : `session.menuFile`*

**Gérer :** *Menu > Paramètres > Configurer > Menus*

**Aide :** Section et 4liens

**Remarque :** cliquez au milieu du bureau pour afficher une fenêtre/un menu de bureau.

Le rootMenu statique par défaut est composé d'unités distinctes<sup>4</sup> : un court menu principal (`~/fluxbox/menu-mx`) et trois sous-menus (Apparence, Paramètres, Hors champ) situés dans `~/facebook/submenus`. Ces fichiers plats sont faciles à lire et entièrement sous le contrôle de l'utilisateur.

Les sections du rootMenu sont établies par les lignes de séparation :

- Haut : Toutes les applications : un menu très rapide (rofi) et Fichiers récents
- Au milieu : quelques applications très utilisées
- En bas : Apparence, Paramètres, Hors de vue et

Quitter Le nouvel utilisateur ferait bien de parcourir ce

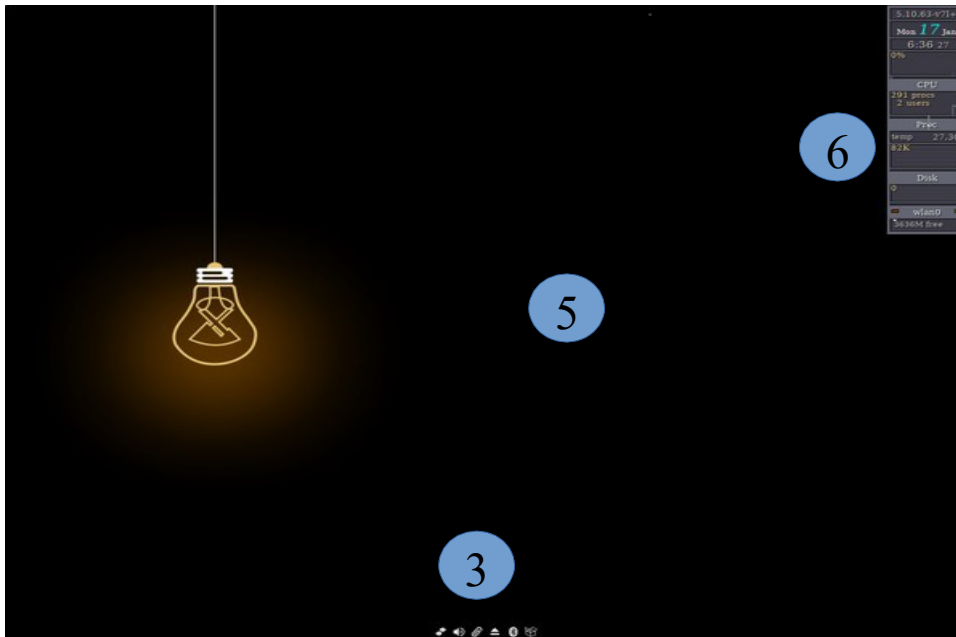
menu.

#### **4.1.6 Moniteurs (non affichés par défaut)**

Voir 4.2.6

## 4.2 OB

OB s'appuie sur quelques fichiers<sup>3</sup>, situés dans `~/.config/openbox` : `autostart`, `menu.xml` et `rc.xml`.



### 4.2.1 Icônes du bureau

Voir 4.1.1

### 4.2.2 Conky (non affiché par défaut)

Voir 4.1.2

### 4.2.3 Systray

**Autohide, position, etc. :** *Menu > Paramètres > Paramètres de base, onglet Dock*

**Stop :** *Manuel : mettre/supprimer un commentaire (#) devant une ligne du fichier autostart*

**Config :** *~/.stalonetrayrc (pour les paramètres possibles > man stalonetray)*

Le systray est créé par [stalonetray](#). Puisqu'il est traité comme un dock, il ne coexistera pas facilement avec les docks MX car les deux seraient positionnés au même endroit de l'écran ("slot", appelé "slit" en FB).

### 4.2.4 Docks (non affichés par défaut)

Voir 4.1.4.

## 4.2.5 Le menu du bureau (racine)

**Cacher** : toujours caché par défaut, clic droit pour afficher.

**Supprimer/Ajouter (un élément de menu)** : Menu > Paramètres > Configurer > Menus

**Gérer** : Menu > Paramètres > Configurer > Menus

**Aide** : Liens

Le fichier du menu est au format xml qui est moins facile à lire et à modifier que le fichier FB.

**Remarque** : cliquez avec le bouton central sur le bureau pour afficher le menu de la fenêtre.

## 4.2.6 Moniteurs

La pile de moniteurs de bureau [gkrellm](#), pour laquelle [de nombreux skins](#) et de [nombreux plugins](#) sont disponibles, est activée par défaut dans la version OB utilisée dans MXRPI2.

**Montrer** : Menu > Apparence > Moniteur

**Cache** : N/A

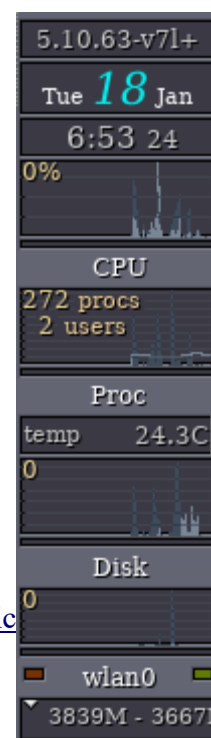
**Stop Autostart** : commentez la ligne dans le fichier autostart/startup pour qu'elle ressemble à ceci :

```
#gkrellm &
```

**Config** : cliquez avec le bouton droit de la souris sur le panneau supérieur > Configuration. Les éléments individuels peuvent également être configurés par un clic droit.

**Aide** : [site web](#).

Il est censé être possible de placer gkrellm dans la barre d'état système, voir [cette explic](#)



## 5. Configuration traditionnelle du FB

Cette section s'adresse à l'utilisateur qui souhaite utiliser une configuration FB traditionnelle.

### Comment puis-je commencer ?

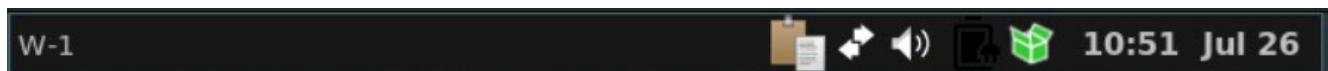
Il est très facile de restaurer une configuration FB traditionnelle. Faites un clic droit n'importe où sur le bureau pour voir et utiliser le menu du bureau (rootMenu). Les modifications suivantes sont à portée de main :

- Paramètres > Barre d'outils > Fluxbox : le panneau traditionnel (tint2) disparaîtra et la barre d'outils FB apparaîtra en haut de l'écran.
- Hors de vue > Quai d'exécution\*
- Hors de vue > Tuer conky\*
- Hors de vue > Basculer iDesk et Basculer les icônes\*.

\*Pour les changements persistants, commentez (#) les lignes pertinentes dans le fichier Settings > Configure > Startup afin qu'elles ressemblent à ceci :

```
#$HOME/.FB/scripts/DefaultDock.mxdk  
#$HOME/.FB/scripts/conkystart  
#idesktoggle idesk on 1>/dev/null 2>&1 &
```

Voyons comment comprendre et utiliser le bureau modifié :



### Quelle est la barre d'outils en haut de la page ?

Cette barre d'outils FB offre aux utilisateurs de MX des informations sur les espaces de travail, les applications ouvertes, une barre d'état système et l'heure actuelle. Sa largeur et son emplacement peuvent être définis à l'aide des options disponibles en cliquant au milieu (=roue de défilement) sur l'horloge ou le pager de la barre d'outils - si cela ne fonctionne pas pour une raison quelconque, cliquez sur Menu > Paramètres > Fenêtre, fente et barre d'outils > Barre d'outils. La hauteur est définie dans `~/.FB/init/` :

```
session.screen0.toolbar.height :      0
```

Si un zéro s'y trouve, cela signifie que le style sélectionné définira la hauteur. Sinon, une valeur de 20 est souvent confortable.

La barre d'outils contient les composants par défaut suivants (de gauche à droite) :

#### Téléavertisseur

- Permet de faire basculer l'espace de travail vers le haut (clic droit) ou vers le bas (clic gauche) ; comme Control + F1/F2/ etc, Ctrl-Alt + ←/→ ou en utilisant la molette de défilement sur une section vide du bureau. Le numéro et le nom sont définis dans le fichier `~/.FB/init`. " W " signifie " espace de travail ". Non utilisé par défaut.

#### barre d'icônes

- Ici, les applications ouvertes afficheront une icône, avec diverses options de fenêtre disponibles en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône correspondante (y compris la barre d'outils elle-même) > mode barre d'icônes. La valeur par défaut pour MX-FB est d'afficher toutes les fenêtres.

systemtray AKA systray

- Equivalent de la zone de notification dans Xfce. Composants par défaut définis dans `~/.FB/init` ; les applications qui ont une option `systemtray` s'afficheront à cet endroit lorsqu'elles seront lancées.

horloge

- Pour régler l'horloge sur 12h ou 24h, faites un clic droit et cliquez sur 12h ou 24h, selon ce qui s'affiche. Si cela ne fonctionne pas, sélectionnez "Modifier le format de l'horloge".
- 24h : `%H:%M`, 12h : `%I:%M`.
- Par défaut, l'heure est de 12h et la date est au format jour/mois court : `%I:%M %b %d`. De nombreuses autres options d'heure et de date peuvent être trouvées [dans le Wiki](#).

Vous pouvez déplacer ou supprimer n'importe quel composant de la barre d'outils dans `~/.FB/init/`, qui sont configurés par défaut de cette manière :

*nom de l'espace de travail, barre d'icônes, systemtray, horloge*

## Comment puis-je faire en sorte que la barre d'outils ressemble davantage aux anciens systèmes tels que Windows ?

Cliquez sur Menu > Apparence > Barre d'outils > Traditionnel (en

utilisant `tint2`) **Comment puis-je me débarrasser des**

**éléments du bureau que je ne veux pas ?** Menu >

Hors de vue > ...

Cette entrée comprend :

- Des entrées kill réelles qui arrêtent le programme entier. La prochaine fois que vous vous connecterez, tout ce qui a été activé dans le fichier de démarrage réapparaîtra, sauf le dock par défaut, qui sera désactivé.
- Une entrée de désactivation pour supprimer le dock par défaut.
- Basculer les entrées, ce qui peut tuer ou relancer un programme.

## Comment modifier ou ajouter une entrée de menu ?

Menu > Paramètres > Configurer > Menus. La syntaxe est la suivante : [catégorie] (nom) {commande} - veillez à utiliser correctement les crochets, les parenthèses et les accolades.

Exemple 1 : changer "Musique" pour ouvrir Clementine au lieu de DeaDBeeF

- Trouvez la ligne avec le mot Musique (utilisez Ctrl+F si nécessaire) [exec] (Musique) {deadbeef}
- Double-cliquez sur le mot "deadbeef" dans la partie commande pour qu'il soit mis en évidence, puis tapez "clementine" et enregistrez, ce qui donne ce résultat :

[exec] (Musique) {clementine}

- Cliquez sur Menu > Quitter > Actualiser pour utiliser

les nouveaux paramètres Exemple 2 : ajouter Skype au menu

- Décidez de l'endroit où vous souhaitez qu'il apparaisse ; pour cet exemple, supposons que vous souhaitiez ajouter une nouvelle catégorie "Communiquer" dans la section



"Applications communes" et saisissez-le à cet endroit.

- Créez la catégorie en utilisant les commandes de sous-menu (voir ci-dessous), introduisez une nouvelle ligne et suivez le modèle : [exec] (entrée du menu) {commande}
- Le résultat ressemblera à ceci : [sous-

menu] (Communiquer)

[exec] (Skype) {skypeforlinux}

[fin]

- Menu > Quitter > Rafraîchir

REMARQUE : comme le montre le deuxième exemple, la commande à utiliser n'est pas toujours évidente. Si nécessaire, ouvrez le Finder de l'application (F6), cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'entrée qui vous intéresse > Modifier et copiez la commande complète correcte pour le menu.

## Que dois-je savoir d'autre sur les fenêtres ?

- Redimensionnez : Alt + clic droit près du coin que vous souhaitez modifier et faites glisser.
- Déplacement : Alt + clic gauche et glisser.
- Stick : utilisez le petit carré dans le coin supérieur gauche pour limiter la fenêtre au bureau actuel.
- Options : clic droit sur la barre d'outils de la fenêtre en haut. La possibilité de choisir de mémoriser la taille et l'emplacement (enregistrés dans ~/.FB/apps) est particulièrement intéressante.
- Tabulation : combinez plusieurs fenêtres en une seule avec des onglets en haut en faisant simplement Ctrl-Clic sur la barre de titre d'une fenêtre et en la faisant glisser sur une autre fenêtre. Inversez la procédure pour les séparer à nouveau.

## Je vois des styles dans le menu, qu'est-ce que c'est ?

Les styles sont de simples fichiers texte qui indiquent à FB comment générer l'apparence des composants de la fenêtre et de la barre d'outils, ainsi que du menu. FB est livré avec un grand nombre de *styles* dans /usr/share/FB/styles/ qui s'affichent dans Menu > Look > Style, et beaucoup d'autres peuvent être trouvés en ligne avec une recherche web sur "FB styles".

Les styles peuvent inclure une image de fond, mais celle-ci est bloquée par défaut dans MX-FB avec les lignes supérieures dans Menu > Paramètres > Configurer > Superposition. Pour permettre au style de déterminer l'arrière-plan, placez un dièse devant la ligne de manière à ce qu'elle ressemble à ceci :

*! La ligne suivante empêchera les styles de définir l'arrière-plan.*

**#background : none**

Si vous aimez un style mais souhaitez en modifier certains traits, copiez-le dans ~/.FB/styles, renommez-le et apportez vos modifications (consultez le guide des styles Ubuntu dans la rubrique Liens, ci-dessous). Vous trouverez dans ce dossier quelques styles FB qui ont été modifiés pour être utilisés dans MX.

## Que sont les thèmes et comment les gérer ?

Un certain nombre de thèmes sont installés par défaut dans MX-FB et d'autres peuvent être trouvés en effectuant une recherche sur Internet. Un thème GTK contrôle des éléments tels que la couleur du panneau, les arrière-plans des fenêtres et des onglets, l'apparence d'une application lorsqu'elle est active ou inactive, les boutons, les cases à cocher, etc. Ils vont du très sombre au très clair.

Le thème par défaut de MX-FB est MX-Comfort. Il peut être modifié en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le bureau pour afficher Menu > Apparence > Thème, ce qui fait apparaître un sélecteur de thèmes, d'icônes, de polices de caractères, etc.

## Je ne peux pas lire certains textes, puis-je faire quelque chose à ce sujet ?

Vous pouvez ajuster la police utilisée par un thème ou un style en utilisant le sélecteur de thème ; la police par défaut pour MXPi est Sans 11. Un contrôle plus détaillé est disponible en utilisant le fichier `~/FB/overlay`. Par exemple, cet ensemble de commandes peut être essayé pour rendre le texte généralement plus grand :

```
# polices-----
menu.frame.font : PT Sans-12:regular
menu.title.font : PT Sans-12:regular
toolbar.clock.font : PT Sans-11:regular
toolbar.workspace.font : PT Sans-11:regular
toolbar.iconbar.focused.font : PT Sans-11:regular
toolbar.iconbar.unfocused.font : PT Sans-
11:regular window.font : PT Sans-11:regular Lato-
9
```

Pour d'autres options de polices, consultez les liens à la fin de ce document.

## Puis-je changer le papier peint ?

Assurez-vous d'abord que le fichier de superposition empêche le style de déterminer l'arrière-plan. Cliquez ensuite sur Menu > Apparence > Fonds d'écran > Sélectionner pour voir les choix disponibles. La liste qui s'affiche à l'entrée du menu comprend les arrière-plans utilisateur (`~/facebook/backgrounds` et `~/Pictures/Backgrounds`) et les arrière-plans système (`/usr/share/backgrounds`).

## Quels sont les terminaux disponibles ?

- Ctrl+F4 et Menu = Xfce4-terminal
- Ctrl+Alt+t = Xterm

## Puis-je utiliser mes propres combinaisons de touches ?

Oui. De nombreuses touches sont répertoriées par défaut dans Menu > Paramètres > Configurer > Clés. Les noms de quelques touches sont un peu obscurs :

- Mod1 = Alt
- Mod4 = Touche logo (Windows, Apple)

En savoir plus : <http://FB.sourceforge.net/docbook/en/html/c296.html>

Il existe des combinaisons de touches de fonction dédiées dans MX-FB (voir le haut du fichier des *touches* à modifier) :

- Ctrl+F1 : Documentation MX-FB
- Ctrl+F2 : Exécuter la commande en utilisant le lanceur d'applications rapides "[rofi](#)".
- Ctrl+F3 : Gestionnaire de fichiers
- Ctrl+F4 : Terminal déroulant
- vF5 : Outils MX

Les touches de fonction seules ne sont pas programmées pour éviter tout conflit avec l'utilisation des applications.

## Quelles sont les options d'écran existantes ?

- Luminosité : Gestionnaire de paramètres > Outils > Brightness systray

- Capture : une icône dédiée dans le dock lance MXRPi2-quickshot ; si vous avez une touche Print Screen (AKA Print, PrtSc, etc.), cela devrait aussi fonctionner. Elle est configurée pour sélectionner une région.

## J'ai lu des choses sur la fente : qu'est-ce que c'est ?

La fente a été conçue à l'origine comme un conteneur pour les [dockapps](#), mais dans MXRpi2 elle est principalement utilisée pour le dock. Elle peut être située à différents endroits sur le bureau :

- TopGauche, TopCentre, TopDroit
- Centre gauche, Centre droit
- Bas-Gauche, Bas-Centre, Bas-Droit

Vous pouvez rechercher les dockapps dans le dépôt par défaut à l'aide de cette commande en terminal :

*apt-cache recherche dockapp*

De nombreux éléments disponibles dans les dépôts peuvent ne pas fonctionner correctement, mais cela vaut la peine d'y jeter un coup d'œil.

## 6. Liens

Les fichiers man (en terminal ou <https://linux.die.net/man/>) : fluxbox, fluxbox-keys, fbrun, fluxstyle, fluxbox-remote.

<http://fluxbox.sourceforge.net/docbook/en/pdf/fluxbook.pdf>

Manuel de base, quelque peu dépassé mais toujours utile

[http://openbox.org/wiki/Main\\_Page](http://openbox.org/wiki/Main_Page)

Wiki OB très utile

<https://bbs.archlinux.org/viewtopic.php?id=77729>

Quelques bonnes explications générales avec des exemples

<https://wiki.archlinux.org/index.php/fluxbox>

Certaines commandes sont spécifiques à Arch

<https://wiki.ubuntu.com/HowToFluxboxStyles>

<https://ubuntuforums.org/showthread.php?t=617812>

Excellent fil de discussion sur les clés FB

<https://desertbot.io/blog/raspberry-pi-touchscreen-kiosk-setup>

Configuration d'un kiosque pour RPi Buster

[https://raspberrypi.stackexchange.com/questions/tagged/touchscreen ?](https://raspberrypi.stackexchange.com/questions/tagged/touchscreen?tab=newest&page=1&pagesize=15)

[tab=newest&page=1&pagesize=15](https://raspberrypi.stackexchange.com/questions/tagged/touchscreen?tab=newest&page=1&pagesize=15)

Problèmes récents avec l'affichage officiel

<https://wiki.debian.org/FluxBox>

<http://fluxbox.sourceforge.net/docbook/en/html/chap-tabs.html>

Tabulation des fenêtres

<https://fmirkes.github.io/articles/20190827.html> Clic

droit sur un écran tactile RPi (mais pas sur Bullseye)

<https://github.com/jerry3904/mx-fluxbox>

Le repo GitHub de MX-FB

<https://mxlinux.org/wiki/help-files/help-mx-fluxbox/>

L'entrée du Wiki MX-FB

<https://bit.ly/2Sm1PJl>

YouTube : Chaîne MX-FB